Istruzioni per l’accesso alla Virtual Room

Per accedere alla Virtual Room attivata per l'evento di domani occorre:

**1)** Collegarsi all'indirizzo: <https://webconference.unibo.it/archeologia_classica/>

**2)**Selezionare l'opzione "Entra come ospite"

**3)** Digitare il proprio nome nella casella "Nome" e cliccare il tasto "Entra nella stanza"

Si possono verificare, a questo punto, tre casi:

il plug-in Flash Player **è già installato e autorizzato** nel browser:

3a) Il sistema invia la richiesta di accesso all'utente ospitante, che provvederà ad autorizzarlo, consentendo la partecipazione "virtuale" all'evento.

il plug-in Flash Player **è già installato, ma non autorizzato** ​nel browser:

3b) Comparirà una barra grigia con, al centro, l'icona standard dei plug-in: basterà cliccare su di essa per consentire l'esecuzione

del plug-in. L'accesso alla stanza avverrà come al punto 3a.

il plug-in Flash Player **non** **è installato né autorizzato** ​nel browser:

3c) Comparirà il messaggio: Adobe Connect richiede Flash Player 11.2 o versione successiva. In questo caso, sarà sufficiente cliccare sul link "Scarica Flash Player", seguire la procedura di installazione e infine **riavviare il browser web**, ripetendo i punti 1, 2 e 3.